

Календарно-тематичне планування уроків Інформатика 7 клас

Модельна навчальна програма «Інформатика. 7-9 класи»
Автори Ривкінд Й.Я., Лисенко Т.І., Чернікова Л.А., Шакоцько В.В.

Підручник: Інформатика. Підручник для 7 класу
Автори Ривкінд Й. Я., Лисенко Т. І., Чернікова Л. А., Шакоцько В. В.

Тести з інформатики 7 клас

(2 години на тиждень, 70 годин на рік)

№ уроку	Дата	Тема	Примітки
<i>Розділ 1. Пошук в Інтернеті. Електронна пошта. Хмарні сервіси (12 годин)</i>			
1		Пошук відомостей в Інтернеті. Розширений пошук. Створення списків джерел і закладок	1.1
2-3		Збирання даних. Перевірка достовірності. Ознаки мови ворожнечі, маніпуляції, пропаганди	1.2
4		Електронне листування. Електронна поштова скринька	1.3
5-6		Адресна книга. Етикет і правила безпечного електронного листування. Практична робота № 1	1.4
7-8		Хмарні сервіси	1.5
9-11		Створення онлайн документів і керування доступом до них. Практична робота № 2	1.6
12		Підсумковий урок	1.1-1.6
<i>Розділ 2. Алгоритми і програми (20 годин)</i>			
13		Комп'ютерні програми. Мови програмування. Програми-транслятори	2.1
14-16		Середовища створення проєктів. Створення лінійних проєктів	2.2
17-19		Розгалуження. Проєкти з розгалуженнями	2.3
20-22		Підпрограми. Практична робота № 3	2.4
23-24		Проєкти з вікнами	2.5
25-29		Події. Обробники подій. Вікна повідомлень. Практична робота № 4.	2.6
30-31		Створення графічних зображень на вікні	2.7
32		Підсумковий урок	2.1 - 2.7
<i>Розділ 3. Комп'ютерні презентації (6 год)</i>			
33		Комп'ютерні презентації з розгалуженнями. Створення гіперпосилань та використання кнопок дій на слайдах комп'ютерної презентації	3.1
34		Користувацький показ слайдів	3.1

№ уроку	Дата	Тема	Примітки
35		Тригери. Використання тригерів у комп'ютерній презентації	3.2
36		Створення тригерів. Перейменування об'єктів слайдів	3.2
37		Комп'ютерні презентації з розгалуженнями. Практична робота № 5 «Комп'ютерні презентації з розгалуженнями»	3.1-3.2
38		Підсумковий урок з теми	3.1-3.2
Розділ 4. Об'єкти мультимедіа (10 годин)			
39		Опрацювання мультимедійних об'єктів. Створення аудіозапису	4.1
40		Опрацювання мультимедійних об'єктів. Створення відеозапису. Засоби перетворення аудіо- та відеоформатів	4.1
41		Редагування аудіо та відео даних. Редагування аудіоданих	4.2
42		Загальні поняття про відеофільм. Програма для опрацювання відео Open Shot Video Editor	4.2
43-44		Редагування та форматування відеоданих	4.2
45-46		Розробка сценаріїв мультимедійних продуктів. Зберігання проєкту у відеофайлі	4.3
47		Розміщення аудіо і відео в Інтернеті. Практична робота № 6 «Створення відеофільму. Розміщення відео в Інтернеті»	4.3
48		Підсумковий урок з теми	4.1-4.3
Розділ 5. Комп'ютерна анімація (10 годин)			
49		Поняття про анімацію. Види анімації.	5.1
50		Комп'ютерна анімація. Види комп'ютерної анімації	5.1
51		Растрова анімація. GIF- та WebP-анімації	5.2
52		Векторна анімація	5.2
53-54		Анімація в графічному редакторі Krita. Анімація руху кількох об'єктів.	5.3
55		Поняття про морфінг. Растровий морфінг	5.4
56		Створення анімації з відео. Практична робота № 7 «Комп'ютерна анімація»	5.4
57		Підсумковий урок з теми	5.1-5.4
Розділ 6. Практикум з використання інформаційних технологій (8 годин)			
58-59		Організація групових проєктів	6.1
60-61		Створення форм для опитування	6.2
62-66		Практикум з використання інформаційних технологій	6.1-6.2
Резерв часу (4 години)			